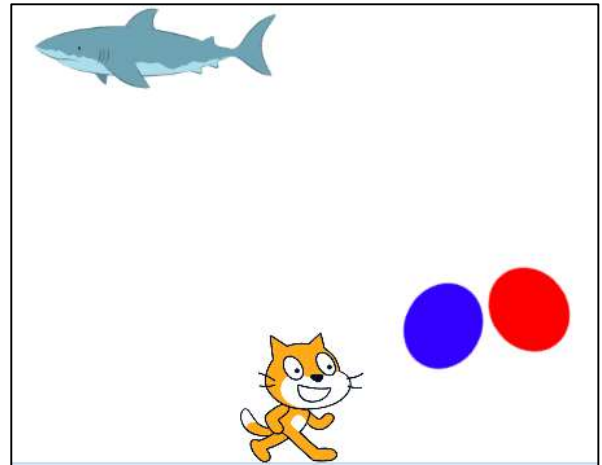


今回は、加点アイテム、減点アイテムによりキャラクターの大きさを変えるプログラムです。

ネコを矢印のキーで操作します。
サメが赤い球と青い球を落としてきます。
青い球に当たると大きくなります。
赤い球に当たると小さくなります。



●ネコのプログラム

```
右向き矢印 ▼ キーが押されたとき
x座標を 10 ずつ変える

左向き矢印 ▼ キーが押されたとき
x座標を -10 ずつ変える

がクリックされたとき
大きさを 100 %にする
ずっと
もし 色に触れた なら
大きさを 5 ずつ変える
もし 色に触れた なら
大きさを -5 ずつ変える
```

●サメのプログラム

```
がクリックされたとき
大きさを 70 %にする
ずっと
10 歩動かす
もし端に着いたら、跳ね返る
回転方法を 左右のみ ▼ にする
```

●赤い球、青い球のプログラム

```
がクリックされたとき
隠す
ずっと
1 から 5 までの乱数 秒待つ
表示する
Shark ▼ へ行く
スプライト1 ▼ へ向ける
y座標 < -200 まで繰り返す
10 歩動かす
隠す
```