

今日のテーマ

タイマーブロックを使ってみよう

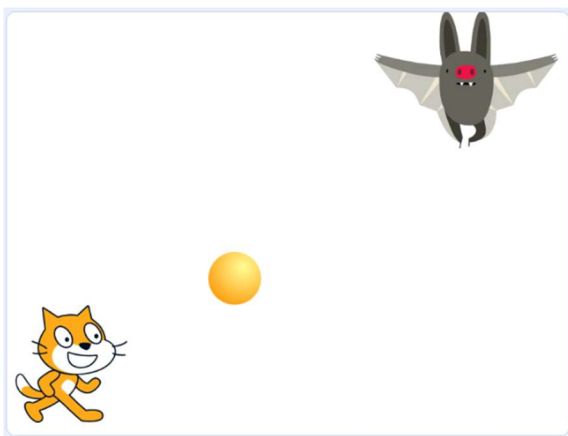
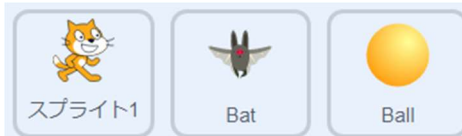
① 準備

・おにたいじをつくります

背景の準備

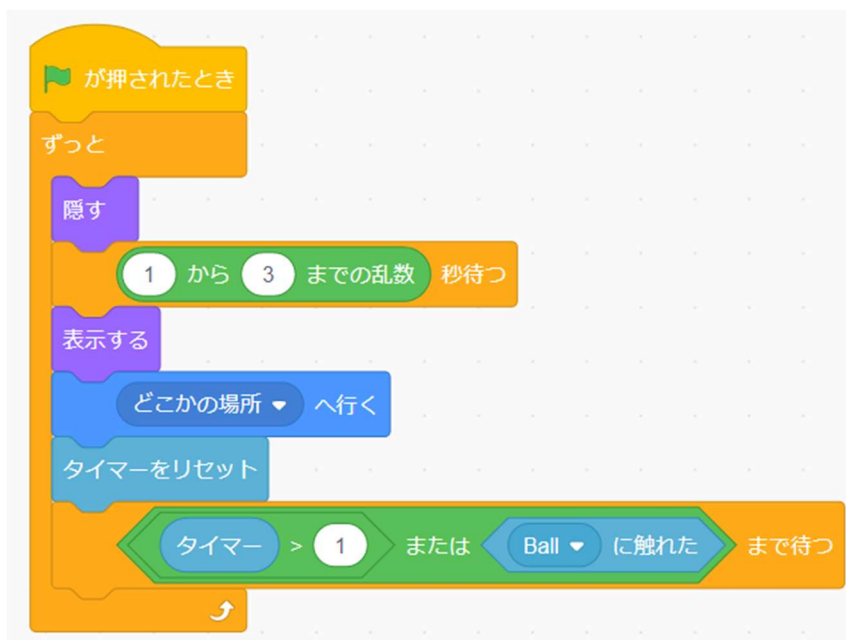
なんでもよい

スプライトの準備



② サンプルプログラム

こうもりのプログラム



ボールのプログラム



③ オリジナルプログラム

- ・得点をつけてみよう
- ・ボールを連射してみよう
- ・おにのキャラクターをふやしてみよう