

## 今日のテーマ

## 太鼓の達人～いわプロバージョン～

## ① 準備

下の2つのスプライトを用意しましょう。



## 【ルール】

スタートボタンを押すと、ボールが右からランダムにでてきます。

タイミングよく、家のところでスペースキーを押すと得点が入ります。

## ② サンプルプログラム



のプログラム



## のプログラム

```

when green flag clicked
  x coordinate to 210, y coordinate to -42
  hide
  loop 20 times
    wait random time from 0.5 to 3 seconds
    create clone of self
  end loop
when cloned
  show
  loop until (edge reached) or (space key pressed)
    x coordinate to x coordinate - 10
  end loop
  if (Home Button pressed) then
    score + 1
  end if
  delete this clone

```

### ③ オリジナルプログラム

- ・得点が入ったときに音を出してみよう

```

Pop sound effect

```

- ・ボールの色をランダムにして得点を変えてみよう。

```

costume to random number from 1 to 5

```

ボールの色をランダムにする

```

score to score + costume number

```

色によって得点をかえる