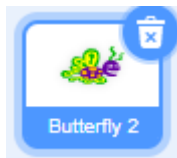


今日のテーマ

スプライトの移動時間

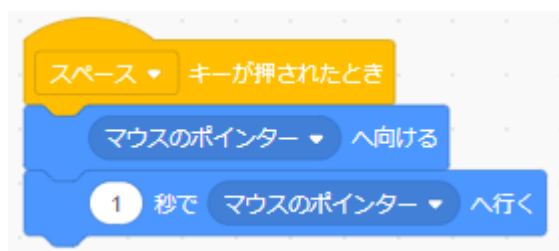
① 準備

好きなスプライトを準備しましょう



② サンプルプログラム

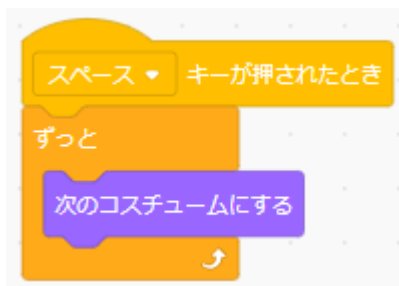
スペースキーを押すと、スプライトが1秒でマウスカーソルの場所に移動します



- ・スペースキーを押すと、スプライトがマウスカーソルのある方向に向きを変えます
- ・1秒かけて、マウスカーソルの場所にスプライトが移動します

【問題】 5秒かけて移動するようにプログラムを変更してみよう

下のプログラムを追加すると、コスチュームを変えながら移動します



③ オリジナルプログラム

自分のプログラムに組み込んでみよう

自分のプログラムが思いつかない人は下のプログラムを作ってみよう

キーボードの「A」「B」「C」で移動するスピードが違うよ

The image displays three Scratch code snippets, each starting with a yellow 'when a key is pressed' block. Snippet 'a' has a dropdown set to 'a'. Snippet 'b' has a dropdown set to 'b'. Snippet 'c' has a dropdown set to 'c'. Each snippet follows a similar sequence: a blue 'set x coordinate to -265, y coordinate to -14' block, a blue 'move 1/5/10 seconds to x coordinate 257, y coordinate -14' block, and a final blue 'set x coordinate to -265, y coordinate to -14' block.

a キーが押されたとき
x座標を -265 、y座標を -14 にする
1 秒でx座標を 257 に、y座標を -14 に変える
x座標を -265 、y座標を -14 にする

b キーが押されたとき
x座標を -265 、y座標を -14 にする
5 秒でx座標を 257 に、y座標を -14 に変える
x座標を -265 、y座標を -14 にする

c キーが押されたとき
x座標を -265 、y座標を -14 にする
10 秒でx座標を 257 に、y座標を -14 に変える
x座標を -265 、y座標を -14 にする

できた人は、いろいろ変えてみましょう