

今日のテーマ

スプライトの移動時間

① 準備

好きなスプライトを準備しましょう



② サンプルプログラム

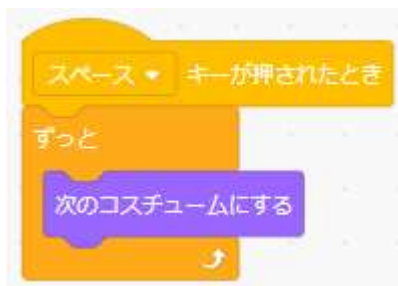
スペースキーを押すと、スプライトが1秒でマウスカーソルの場所に移動します



- ・スペースキーを押すと、スプライトがマウスカーソルのある方向に向きを変えます
- ・1秒かけて、マウスカーソルの場所にスプライトが移動します

【問題】 5秒かけて移動するようにプログラムを変更してみよう

下のプログラムを追加すると、コスチュームを変えながら移動します



③ オリジナルプログラム

自分のプログラムに組み込んでみよう

自分のプログラムが思いつかない人は下のプログラムを作ってみよう

キーボードの「A」「B」「C」で移動するスピードが違うよ

The image displays three Scratch code snippets, each starting with a 'when a key is pressed' event block. The first snippet, labeled 'a', moves the character to x-coordinate -265 and y-coordinate -14, then moves it to x-coordinate 257 and y-coordinate -14 over a period of 1 second, and finally returns it to x-coordinate -265 and y-coordinate -14. The second snippet, labeled 'b', follows the same sequence but uses a 5-second duration for the movement. The third snippet, labeled 'c', uses a 10-second duration for the movement. All snippets use the same start and end coordinates.

できた人は、いろいろ変えてみましょう