

① 準備

下の2つのスプライトを用意しましょう。



ルール

スタートボタンを押すと、ボールが右からランダムにでてきます。

タイミングよく、家のところでスペースキーを押すと得点が入ります。

② サンプルプログラム



のプログラム



のプログラム

```
when green flag clicked
  set x coordinate to 210, y coordinate to -42
  hide
  loop 20 times
    wait 0.5 to 3 seconds
    create clone of myself
  loop
  when cloned
    loop until (edge reached) or (space key pressed)
      decrease x coordinate by 10
    when Home Button pressed
      increase score by 1
  delete this clone
```

③ オリジナルプログラム

- ・得点が入ったときに音を出してみよう

```
Pop sound effect
```

- ・ボールの色をランダムにして得点を変えてみよう。

```
set costume to random number from 1 to 5
```

ボールの色をランダムにする

```
set score to score + costume number
```

色によって得点をかえる